



20.08.2019 15:41:43 SDA 0099bsf
Suisse / Berne (ats)
Arts, culture, et spectacles

Alain Berset à la grand-messe des jeux vidéo de Cologne

Le conseiller fédéral Alain Berset a assisté mardi à Cologne à l'ouverture de la Gamescom, le plus grand salon européen consacré au jeu vidéo. Sous la bannière "Swiss Games - Exporting Fun & Innovation", la délégation helvétique compte 18 studios de Suisse alémanique et de Suisse romande.

Au travers de son programme culture et économie, Pro Helvetia soutient la participation des designers suisses à ce type d'événements. La fondation consacre 750'000 francs par an à ce secteur. Ces dernières années, la Suisse s'est illustrée dans les jeux vidéo, rappelle Pro Helvetia dans son communiqué.

Le Conseil fédéral entend soutenir régulièrement le secteur comme d'autres domaines artistiques. Il a adapté en ce sens son message concernant l'encouragement de la culture 2021-24. Les jeux vidéo font partie de la culture dominante du 21^e siècle, a déclaré le ministre en charge de la culture. Ils ont un gros potentiel culturel et économique.

La délégation suisse présente à Cologne compte notamment le studio "Momo-pi" de Bulle (FR) dont le jeu "Persephone" a été primé à l'Independent Games Festival 2019 au Japon et qui a été distingué meilleure nouveauté autant sur Apple Store que sur Google Play. Est également présent le lausannois "OZWE", spécialisé dans le jeu de réalité virtuelle, qui a remporté récemment un "European Business Award".

Le salon est ouvert jusqu'au 24 août. Plus de 1100 exposants venus de 50 pays y présentent leurs créations. Plus de 350'000 visiteurs sont attendus.