



DELÉMONT

Les chasseurs de trésor à Cologne

► **Treasure Hunters, start-up delémontaine,** a développé un jeu de chasse au trésor sur téléphone portable.

► **L'application gratuite est disponible** depuis le 1^{er} juillet, et permet de parcourir tout le pays à la recherche de lots, du couteau suisse à la voiture de sport.

► **En attendant, c'est le jeune studio jurassien** qui vient de décrocher le gros lot, en étant sélectionné par Pro Helvetia pour faire partie de sa délégation au salon du jeu vidéo Gamescom, en Allemagne.

La semaine prochaine, Cologne va devenir le cœur du processeur de la planète jeu vidéo. Gamescom, le plus grand événement public mondial entièrement dédié au 10^e art, s'apprête à accueillir 1000 ex-

posants, 6000 journalistes spécialisés, 370 000 visiteurs.

Dans cette grand-messe où se côtoient les mastodontes américains, européens et japonais de ce marché désormais incontournable, générant plus de revenus que le cinéma, la Suisse fait figure de petit poucet. Mais un petit poucet qui sème de prometteurs cailloux blancs. Car Pro Helvetia, qui soutient l'art et la culture suisses de par le monde, y envoie une solide ambassade de 18 studios de jeu, regroupés sous le pavillon #swissgames.

Et parmi eux flotte la bannière jurassienne. Treasure Hunters est un jeu gratuit sur smartphone – le seul de la délégation – développé par quatre copains: Pierre Gelso, Guillaume Hentzi, Diego Rohner et Chris Buzas.

Le but: se promener avec son téléphone pour retrouver des trésors cachés ici et là. Des trésors qui apparaissent virtuels sur la carte, mais qui sont au final bien réels. On peut ainsi empocher des bons cadeaux, des couteaux suisses, de prestigieuses montres (les deux *made*

in Jura), voire une voiture racy, elle fabriquée à Stuttgart.

Évidemment, pour offrir ces cadeaux, il faut des investis-

seurs prêts à soutenir le développement du jeu, en Suisse et dans d'autres pays. C'est précisément ce genre de trésor que vont chercher les Delémontains à Cologne.

Très heureux d'avoir été sélectionnés par #swissgames pour ce salon de portée internationale, les développeurs noueront des contacts bien au-delà des frontières. «Lancé il y a un mois, notre jeu compte déjà trois fois plus de joueurs que prévu», se réjouissent Pierre Gelso et Cem Arslan, nouveau venu dans la bande de geeks.

Enfin, preuve que les autorités ne prennent plus les jeux vidéo pour une lubie d'ados tardés, mais bien pour une affaire très sérieuse, c'est le conseiller fédéral Alain Berset, en charge de la culture, qui inaugurera le pavillon suisse mardi.

TLM
www.treasurehunters.ch



Le studio de jeu delémontain Treasure Hunters sera présent sur le stand #swissgames de Pro Helvetia à la grand-messe mondiale des jeux vidéo, Gamescom à Cologne.